\*\*N.B.: Reproduction interdite sans le consentement de Mme Anick Pelletier \*\*\*N.B.: Les prix indiqués sont sujets à changements sans préavis.

\*\*\*Abonnez-vous gratuitement à notre chaine Youtube **Optijeu-pédagogie par le jeu-**, afin d'y visualiser des descriptions de jeux et découvrir des trucs
d'intervention par divers jeux présentés!\*\*\*

# Idées de jeux pour le Concept du nombre en mathématique

### Suite verbale 0 à 10

Association verbale/non verbale des nombres 0 à 10 Analogie du nombre verbal/non verbal 0 à 10 Dénombrement de petites quantités

- ☼ Tout jeu de comptage pour avancer son pion où l'élève doit faire coordonner son pion avec le chiffre dit pour avancer correctement.
- ★ Les petits pompiers, par Foxmind, 24,99\$

   (avancer son jeton en coordonnant 1, 2 ou 3)
   2 à 5 ans



↑ 1,2,3..., par Ravensburger, 17,99\$
 (associations nombres/doigts de la mains/dé des chiffres 1 à 10)
 3 à 6 ans



☆ Mystero, par Brault et Bouthiller, 64,95\$

(associations nombres/doigts de la mains/dé des chiffres 1 à 10)
3 à 6 ans



Numérix, par DJECO, 23,99\$ (associations nombres/doigts de la mains/dé des chiffres 1 à 12, dénombrement) 3 ans+



☆ DÉgeulasse, Placote, 24,99\$,

(associations nombres/doigts de la mains/dé des chiffres 1 à 10, dénombrement 0 à 6)

3 ans + 1 à 4j.



☆ Le grand jeu des chiffres, Play Bac, 19,95\$,

(associations nombres/doigts de la mains/dé des chiffres 1 à 10, dénombrement 0 à 6)

2 ans + 1 à 4i.



☆ Plus grand ou plus petit ? jeu 1, par Éditions Passe-temps, 17,95\$, (analogie du nombre, points de dés, mains, chiffres)



☆ Awalé, Jeux importés d'Afrique, 29,95\$,

(déplacement dans l'espace, planification de quantités, anticipation +++, autorégulation)

7 ans + 2i.



☆ Dobble Formes par Asmodée, 19,99\$

(reconnaitre rapidement chiffres 1 à 8 et formes)

3 ans et +. 1 à 5 j.

Boable Boable

☆ Potions mathématiques, par Placote, 44,99\$ (dénombrement + correspondance terme-à-terme 0 à 10)

3 ans et +. 1 à 4 j.



☆ Frankindez, par Haba, 29,99\$

(dénombrement + correspondance terme-à-terme 0 à 10, estimation et reconnaissance De quantités de 1 à 10)

5 ans et +. 2 à 4 i.



☆ Maths Balance \Balance \alpha calculs, par Buki France, 39.99\$

(reconnaissance des nombres de 1 à 10 avec analogie des points de dé en plus,

correspondances d'additions avec les chiffres 1 à 10, principe de balance;

Réversibilité de l'addition, soustraction, multiplication et divisions)

3 ans et +



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue

Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-Claudine Talbot Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre éditeur, 2009.* 

☆ Mes premiers chiffres, par Auzou, 19,99\$

(jeu aimanté pour découvrir les chiffres. Deux niveaux : association Premières additions)

3 ans et +. 1 i et +.



☆ Perlix, par Djeco, 25,99\$

(boulier colorer, dénombrement de petites quantités) 4 à 8 ans. 1 j et +.



☆ Les proportions, par Educa 29,99\$,

(concept du nombre et proportion qu'ils représentent. jeu de réglettes)

5 à 7 ans, 1 j et +



☆ Catch the number, par Beleduc, 29,99\$,

(concept du nombre)

5 ans et +, 1 à 4 j



☆ NUM83R5, par MJGames, 39,99\$,

(nombres en bois 3D; refaire une pile identique à la carte sans tomber, Possibilité d'une règle avec calcul mental...\*Seulement reconnaitre les nombres pigés) 6 ans et +, 1 à 4 j



☆ Oko chiffres et lettres, par Gladius, 21,99\$,

(chiffres de 1 à 20, premières addistions et soustractions)

6 ans et +, 2 à 12 j



☆ Mon premier jeu des chiffres – apprendre les quantités, par Auzou, 12,99\$,

(associer les quantités à leur représentation)

3 ans et +, 1 à 6 j



☆ 1,2,3 Circus, par Auzou, 12,99\$, (suites de couleurs de 1 à 10, logique) 4 ans et +, 2 à 4 j



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue

Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-Claudine Talbot Auteure du Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre éditeur, 2009. ☆ Nu comme un ver, par Ludik Québec, 36,99\$

(nombres 1 à 12 en reconnaissance et additions et soustractions sur 1 à 12)

5 ans et +, 2j et +



Agent secret – affaires glacées, par Ludik Québec, 36,99\$ (Coopération, reconnaissance des lettres et des nombres 1 à 9, 5 ans et +, 1j et +



# Raisonnement sur les nombres 0 à 10

☆ Joke-R-ummy JR ou adulte, Gladius, 22,99\$,
(faire des groupes de cartes pareil ou des suites de chiffres sur des cartes
à jouer et des images)

7 ans + 2 à 6i.



★ Le train mexicain, Tactic, 39,99\$,
 (associations points dé des chiffres 1 à 12, dénombrement 0 à 12)
 7 ans + 2 à 8j.



☆ Skip-Bo, Mattel, 19,99\$,
(suite de nombres de 0 à 9)
7 ans + 2 à 6j.



☆Héros du mont dragon, jeu de bataille, par Gladius, 14,99\$

☆ Jungle, Gladius, 16,99\$,

(jeu de bataille où il faut dire qui a le plus sur sa carte; chiffres de 1 à 8 \*\*\*placer les cartes à côté pour démontrer à l'enfant combien il y a «de plus» ou «de moins» d'une carte à l'autre et qui fait qu'une gagne Ou perd sur l'autre.)



4 ans + 2 à 4i.

Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-Claudine Talbot Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre éditeur, 2009.*  ☆ Vers mystères, Foxmind, 24,99\$,

(annexer des vers pour composer un nombre; concept du nombre jusqu'à 10 En additionnant des nombres entre 1 et 10, notion de «manque combien pour faire le nombre...». Les notions «de plus» et «de moins» et d'estimation peuvent être travaillées en changeant les règles)

4 ans + 2 à 6i.



(jeu de bataille où il faut dire qui a le plus sur sa carte; chiffres de 1 à 8 \*\*\*placer les cartes à côté pour démontrer à l'enfant combien il y a «de plus» ou «de moins» d'une carte à l'autre et qui fait qu'une gagne Ou perd sur l'autre.)



3 ans + 2 à 4j.

☆ Monkey Math, par Learning mates, 27,99\$

(correspondances d'additions avec les chiffres 1 à 10, principe de balance) 4 ans et +



☆ Le trésor du pirate boom, par Les jouets Boom, 24.99\$

(chez les: 4 ans=nombres de 0-9

5-6 ans=nombres de 0-99

7 ans et +=nombres supérieurs à 100, 4 équations)

4 ans et +



☆ Additions par Djeco, 22,99\$, (addition, soustraction)
3 ans +



☆ L'arbre de Newton, par Steam, 26,99\$

(ajout, retrait, notion de masse, d'équilibre et de centre de la gravité) 6 ans +



☆ Numé Cat's Junior, par Cat's Family, \*\*Sur Didacto.com\*\* (# 1 à 20, reconnaissance et dénombrement, analogie du nombre) 6 ans +



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-Claudine Talbot Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre éditeur, 2009*. Anoths Balance \Balance \and calculs, par Buki France, 39.99\$

(reconnaissance des nombres de 1 \and 10 avec analogie des points de d\u00e9 en plus, correspondances d'additions avec les chiffres 1 \alpha 10, principe de balance;

R\u00e9versibilit\u00e9 de l'addition, soustraction, multiplication et divisions)

3 ans et +



☆ Mind Block, par Blue Orange, 54\$

(nombres de 1 à 7 et quantités de 1 à 7, ordres croissant/décroissants Sur des nombres 1 à 7, additions jusqu'à maximum 7, planification, Organisation)\*\*\*Style Rummy\*\*\*



7 ans et +

☼ Utiliser tous les jeux où l'on peut dénombrer, afin d'effectuer un raisonnement sur les termes plus que, moins que, autant que...

#### Suite verbale 0 à 100

Association verbale/non verbale des nombres 0 à 100 Dénombrement de plus grandes quantités (10 à 100)

Dénombrement d'énormes quantités (par estimation)

☆ Plus grand ou plus petit ? jeu 1, par Éditions Passe-temps, 17,95\$ (analogie du nombre, points de dés, mains, chiffres)



Le compte magique, par Mont-à-Mots, 39,99\$
 (compter de 0 à 100)
 5 ans et + , 1 ¡



☆ L'automate mathématiques, par Passe-Temps, 49,95\$

(nombres de 0 à 100 000, questions sur la numération, lecture de #
et lettres et en chiffres)
6 ans et +



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-Claudine Talbot Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre éditeur, 2009*.

## Raisonnement sur les nombres 0 à 100

☆ Racko, par Parker Brothers, était 24,99\$
 (numération de 1 à 60, ordre croissant ou décroissant \*\*\*modifier les cartes en mettant les nombres désirés à travailler)
 7 ans et + 2 à 4 j. \*\*\* voir au Guide des jeux p.49



☆ C'est mon fort, par MJ Games, 19,99\$ (ordre croissant/décroissant de 1 à 30) 8 ans et + 2 à 4j.



## Raisonnement sur les chiffres 0 à 100+

☆ Timeline, par Access +, 34,99\$ (composer une frise chronologique) 8 ans et +. 1 à 4 j.



\*\*\*Tous les jeux Timeline\*\*\*

☆ L'automate mathématiques, par Passe-Temps, 49,95\$ (nombres de 0 à 100 000, questions sur la numération, lecture de # et lettres et en chiffres) 6 ans et +



☆ Mille Bornes plateau, par Du Jardin, 39,99\$

(avancer sa voiture pour gagner la course; **tranches de 25 /50/75...** + fonctions exécutives de gestion)



7 ans + 2 à 4 j.

☆ Jour de paye blanc ancienne version 1982), par Parker Brothers USAGÉ
(gérer son portefeuille; tranches de 25 /50/75/100/250/500/1000...

+ fonctions exécutives de gestion)

7 ans + 2 à 4 j.

Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue Clinique Optineurones avec les aides de Kassandra Marcotte et de Annie-C

Auteure du Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant, Septembre eaueur, 2009.

