

**N.B. : Reproduction interdite sans le consentement de Mme Anick Pelletier

***N.B. : Les prix indiqués sont sujets à changements sans préavis.

***Consultez la chaîne Youtube **Optijeu Pédagogie par le jeu** pour découvrir des trucs de pédagogie par le jeu ***

Pédagogie par le jeu; Idées de jeux pour la mémoire à long terme (stratégies de mémorisation)

(mémoires visuelle et auditive, rapidité d'exécution, fonctions exécutives...)

Jeux excellents pour **OBSERVER**

Jeu intéressant pour observer qualitativement comment un élève procède pour retenir des éléments à mémoriser (verbaux ou en image) ou encore pour observer les stratégies qu'il prend pour y arriver.

☆ Dans ma valise, par Gladius, 24,95\$

(mémoires visuelle et/ou auditive)

***excellent pour observer enseigner les processus de mémorisation

4 ans et + niveau 2



Jeux excellents pour **REMÉDIER**

Jeux de niveau 1: Les éléments à mémoriser à ces jeux sont toujours les mêmes, du début à la fin de la partie. Aucun événement ne peut survenir en cours de partie pour faire changer les éléments ou pour controverser les joueurs.

☆ Chicken cha cha cha (Pique-plume), par Gigamic, 49,95\$,

(mémoire visuelle; il faut aller enlever les plumes des autres en avançant. On avance en trouvant les bonnes images correspondant à celle sur laquelle se retrouve notre poule.)

4 ans + 1 à 4 j. niveau 1



- ☆ *Dompteur de mémoire*, par Placote, 29,99\$
(mémoire visuelle; associations simples de 2 cartes en pairage)
21/2 ans et +, 2 j. + niveau 1



- ☆ *Prépare ton hamburger*, par Educa, 29,99\$
(mémoire visuelle; retrouver tous les éléments pour faire votre burger)
6 ans et +, 2 à 4 j. niveau 1



- ☆ *Le jeu aux mille titres EST et OUEST*, par Oya, 32,99\$ chaque moitié (EST ou OUEST)
(mémoire visuelle; associer le féminin et le masculin de deux personnages, vocabulaire relatif aux notions spatiales et aux divers rôles que peuvent prendre des personnages réels, liens sémantiques servant à expliquer le rapport entre deux personnages, etc.)
5 ans +, 2 à 6 j.



- ☆ *Vol de mémoire*, par Placote, 44,99\$
(mémoire visuelle; on doit imprégner tous les blocs de notre couleur parmi plusieurs autres couleurs)



6 ans +, 2 à 4j. niveau 1+

- ☆ *Jeu de mémoire introduction aux arts plastique*, par L'atelier de Lalita 's art chop, 34,99\$

(mémoire visuelle; on doit imprégner tous les blocs de notre couleur parmi plusieurs autres couleurs)

5 ans +, 2 à 4j. niveau 1



- ☆ *Junk Jumble*, Part Blue Orange, 29,99\$
(mémoriser beaucoup d'items répartis dans 4 tiroirs et déterminer si vos cartes items personnels se retrouvent dans quel tiroir; mémoire visuelle et verbale)
6 ans +, 2 à 5j. niveau 1



- ☆ *Jeu de mémoire d'antan*, par Gladius, 21,99\$
(jeu de mémoire où il faut retrouver les paies; mémoire visuelle et verbale)
4 ans +, 1 à 6j. niveau 1



Jeux de niveau 2: Les éléments à mémoriser à ces jeux ne sont pas toujours les mêmes, c'est-à-dire qu'ils peuvent changer tout au long de la partie. De plus, pour la plupart, ces éléments ne restent pas toujours aux mêmes endroits. Des événements peuvent surgir en cours de route pour faire changer les éléments, mais pas pour controverser les joueurs.

☆ Dans ma valise, par Gladius, 24,99\$

(mémoires visuelle et/ou auditive)

***excellent pour observer enseigner les processus de mémorisation

4 ans et + niveau 2



☆ Sardines, par DJECO, 19,99\$

(mémoire visuelle, reconnaissance visuelle)

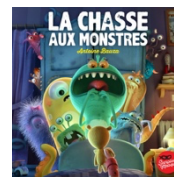
5 ans et + 2 à 4 j. niveau 2



☆ La chasse aux monstres, par Scorpion Masqué, \$25,99

(mémoire visuelle; en groupe, il faut repérer les monstres à l'aide de notre mémoire pour les sortir de sous le lit. Attention ! Si on se trompe trop souvent, des nouveaux monstres s'ajoutent...

3 à 7 ans niveau 2 1 à 5 j.



☆ Cache Tomato! ou Allez Kanone!, par Gigamic, 14,99\$ *****Seulement en France*****

(mémoire visuelle; mémoriser un item par catégorie. Les items changent tour à tour)

6 ans et +, 2 à 8 j. niveau 2

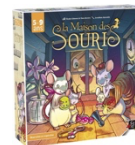


☆ La maison des souris, par Gigamic, 44,99\$

(Mémoriser les éléments d'une pièce de la maison pour être en mesure de dire après si des éléments y étaient ou non; mct visuelle, i.m., mdt)

5 ans et +, 2 à 4j.

*****Jeu coopération*****



☆ Magic Market, par Loki, 49,99\$

(Mémoriser des éléments à vendre et à acheter...ils changeront de place par groupes ; mémoire visuelle)

6 ans et +, 2 à 4j.



Jeux de niveau 3: Les éléments à mémoriser de ces jeux ne sont pas toujours les mêmes, ils peuvent changer de place et, des événements peuvent survenir tout au long de la partie pour influencer sur ces éléments et pour controverser les joueurs dans leurs stratégies. Par-dessus tout, ce sont des jeux qui, en plus de la mémorisation, nécessitent d'autres fonctions cognitives, comme de la planification*, de l'anticipation*, de la flexibilité cognitive*, etc.

☆ *L'escalier Hanté*, par Dre Magier Spiele, 34,99\$

(mémoires visuelle; conserver en mémoire la position de son pion tout au long de la partie, mais il se peut que sa couleur soit cachée par un fantôme...)

4 ans et +, 2 à 4 j. niveau 3

***extension disponible pour 5 et 6 joueurs



☆ *Labyrinthe magique*, par Drei Magier Spiele, 32,99\$,

(mémoire visuelle, réflexion, représentations mentales 3D; il faut mémoriser les barrières cachées en dessous du plateau, à mesure qu'on avance notre pion qui lui-même fait avancer une bille de métal aimantée)

6 ans +, 2 à 4j. niveau 3



☆ *Des souvenirs plein le ciel*, par SpaceCow, 29,99\$,

(il faut mémoriser les images aimantées à mesure qu'on avance notre pion pour se rendre le plus vite possible à un point donné; mémoire visuelle, planification, flexibilité)

5 ans +, 2 à 4j. niveau 3



☆ *Toko Island*, par Helvetik, 39,99\$

(mémoire, planification-organisation, anticipation, flexibilité)

6 ans et + 2 à 4 j. niveau 3



☆ *Trésor des dragons*, par Oya, 27,99\$ *****Seulement en France*****

(mémoire visuelle, anticipation, gestion de l'impulsivité; il faudra trouver des paires, des triples et des quadruples, voire même des simples, de cartes afin d'être celui qui en aura récolté le plus à la fin de la partie. Mais il faudra savoir s'arrêter avant de tourner une araignée ou un dragon avec un trésor!

6 ans et + 2 à 5 j. niveau 3



☆ *Taiga*, par DJECO, 24,99\$

(mémoire visuelle, reconnaissance visuelle; récolter des points en retrouvant les animaux, tout en usant de stratégies lors de vos recherches)

5 ans et +, 2 à 6 j. niveau 3



☆ *Le bois des couadsous*, par Opla, *****Seulement en France*****

(mémoire visuelle; possibilité de stockage de 18 image avec une couleur respective.



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue

Clinique Optineurones

Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant*, Septembre éditeur, 2009.

On va user de stratégies pour se déplacer et aller chercher des images à récolter.)

6 ans et +, ***Nous recommandons 8 ans et + au moins, 2 à 4j. niveau 3

☆ *Hanabi*, par Gigamic, 18,99\$

(mémoire visuelle; retenir les couleurs de feux d'artifice déjà joués et deviner ceux qu'on a dans nos mains, cachés, en fonction de ceux déjà joués et ceux dans les mains des autres joueurs visibles)

8 ans et +, 2 à 5 j. niveau 3. ***coopératif***



☆ *La forêt mystérieuse*, par iello, 39,99\$

(mémoire visuelle, reconnaissance visuelle, planification, organisation; mémoriser plusieurs éléments, les maintenir jusqu'à 10 minutes en ml et les exploiter pour prendre des décisions. Il faut faire des choix judicieux d'éléments à conserver ou non selon les besoins Qu'on a mémorisés plus tôt. Prises de décisions.)

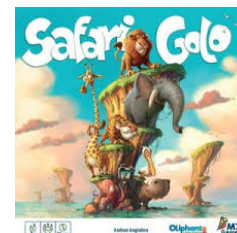
6 ans et +, 2 à 4 j. ***coopératif*** niveau 3



☆ *Safari Golo!*, par MJGames, 29,99\$

(mémoire visuelle, reconnaissance visuelle, planification, organisation, anticipation; planifier ses déplacements dans le but d'aller récolter des animaux préalablement vus ou d'en découvrir de nouveaux)

6 ans et +, 2 à 4 j. niveau 3



☆ *MEMO Rush*, par Foxmind, 20,99\$

(jeu de mémoire relié au vocabulaire sur les émotions; association image-vocabulaire émotion avec une partie de mémoire ordinaire!)

6+ ans, 2 à 6 j.



☆ *Tours ambulantes*, par OYA, 69,99\$

(attendre le donjon en premier en mémorisant et planifiant comme il faut; mémoire, planification-organisation, anticipation, flexibilité)

8 ans et + 1 à 6 j. niveau 3



☆ *Château Roquefort*, par Rio Grande Game, 58,99\$

(Réussir à ramasser tous les fromages avant les autres en se déplaçant sur les



Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue

Clinique Optineurones

Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant*, Septembre éditeur, 2009.

Document créé le 20 septembre 2002, révisé le 15 juillet 2024

toits des bâtiments!; mémoire, planification-organisation, anticipation, flexibilité)
8 ans et + 2 à 4 j. niveau 3

Document conçu par Anick Pelletier, orthopédagogue

Clinique Optineurones

Auteure du *Guide des jeux de société pour apprendre en s'amusant*, Septembre éditeur, 2009.